321		single	DMG				HP				ARM																		COND							
	first mod	-	2wE	3wH	5/20	2wS	30HP	45wE	45wS	60wH	charr	dwarf	giant	skelet	tengu	troll	undea	plant	demo	drago	ogre	blunt	pierci	slashi	cold	earth	fire	light	bleed	blind	crippl	dazed	deep	diseas	poiso	weakr
ATTR	air	9	~	12	~	~	11	(12)	~	~	~	~	~	~	~	(10)	~	(12)	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~
	blood	9	9	11	~	~	~	(12)	13	~	~	(11)	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	9	~	~	~	~	~	11	~	~	~	~	~	~	~
	curses	~	11,(9)	9	(15/8	9	(10)	13	~	(8)	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	10	~	~	13	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~
	death	~	10	9	~	9,13/	~	10	~	~	(11)	~	~	~	~	~	~	((14/6	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~
	div	~	9	~	~	9	(9)	~	9	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	/16/8	10,(13	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~
	dom	~	9	~	~	10	9	~	(13)	~	~	10	~	~	~	~	~	~	(11/7	~	~	~	~	~	11	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~
	earth	~	9	~	(9)	9	10	~	~	9	~	~	~	~	~	~	~	~	(11/4	~	~	~	~	~	(9)	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~
	fire	~	9	~	9	10	~	((9))	~	~	~	~	~	~	~	(11)	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	12	~	~	~	~
	heal	~	9	11	~	10	9	~	~	(9)	~	~	~	~	~	~	~	~	~	9	~	~	~	~	~	~	~	~	~	(9)	~	~	~	~	~	~
	illu	~	9,13	(13)	~	~	~	~	~	~	~	11	~	~	8	~	(9)	~	9	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	(10)
	insp	~	13	9	10	12	12	(12)	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~
	prot	~	9	~	~	~	~	((10/2	9	9	~	13	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	(12)	~	~	~	~	~	~	~	~	~	10	~
	smite	~	11	11	~	~	9	(9)	~	(12/9	~	~	9	(9)	~	13	~	~	~	~	~	~	~	~	~	10	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~
	str	~	9	9	9	~	(9)	~	9	10	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	((11))	~	~	~	~	~
	tac	~	9	9	((12))	11	11	(9)	~	(9)	~	~	~	10	~	~	~	~	~	~	~	10	9	~	~	~	(10)	~	~	~	~	~	~	10	~	~
	water	~	9	((8))	~	9	(11)	(9)	~	~	12	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~
COND	bleeding	~	9,13	9	10	13,(1	10,13,	(9)	8	~	~	9	~	~	~	~	13	~	~	~	~	~	~	15/7	10	~	~	~								
	blind	(9)	12/4,(	13	10	(13),1	10	(8)	~	8	9	~	~	~	~	~	9	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~								
	crippled	~	10,(12	~	(10)	(9),9,	9	~	(12)	~	12	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	12	11	~	~	~	~								
	dazed	~	13/5,	12/4	9	12	(9)	~	(10)	~	~	12	~	~	~	~	~	(11/5	15/11	~	~	~	~	~	~	~	~	9								
	deep wound	9	~	11	~	13	11	10	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	9	~	~	~	~	~								
	disease	~	13	11	9	11	(12)	12/8	~	(10)	~	~	~	~	~	~	~	8,13	~	~	~	~	~	~	~	((10))	~	10								
	poison	~	11	13/5	12	~	~	~	(9)	11	~	~	~	~	~	~	~	12	~	(9)	~	~	~	~	~	~	~	~								
	weakness	8,9	8	10	9	9,13	12	~	~	9	~	~	~	~	~	(14/8	~	~	~	~	~	11	9	~	~	(10)	~	~								
ARM	charr	9	9,13	9	9	9,13	10,12	9	((11))	11																										
	dwarf	~	9,13	9	12	10,13	11	9	10	(9)																										
	giant	9	9,13	9,13	10	9	10	9	(11)	~																										
	skeleton	7	9	10	12	12	10	/8\	(9)	~																										
	tengu	~	9	9	13	9,13	(9)	10	10	(9)																										
	troll	9	9	9,13	~	9,13	(10)	9	9	(13)																										
	undead	9	9	9	~	9	12	13	9	(9)																										
	plant	9	9	9,13	9	9,13	11	(11)	9	11																										
	demon	~	13	13/5	~	~	~	(13/5	(10)	13																										
	dragon	8	13,14,	~	((9))	9	~	~	(9)	~																										
	ogre	8	9,13	12	9	9,12/	(9)	~	~	~																										
	blunt	9	9	9,13	8	9	9	15/8	(11)	9																										
	piercing	~	9	9,14/	9	9	~	11	9	(12/4																										
	slashing	~	9	9	13/5	9,13	10	~	9	9																										
	cold	9	9	9	~	9,13	9,13	(9)	~	(12)																										
	earth	9	10,13	9	~	9	10	11	(11)	10																										
	fire	9	9,12/	9	9	9	9	(13)	9,12	~																										
	light	~	9	12	~	9	9	~	13	9																										
HP	30HP	9,(15/	9,10,*	(8),9,	9,10	11,9,*																														
	45wE	9	9	9	9	9																														
	45wS	~	*9	*9	~	*9																														
	60wH	9	*9	9	9	9																														
DMG	2wS	9,(9)	~	~	~																															
DMG	2wE	9,(9)																																		
	3wH	9,(9)																																		
	5/20	8,9,(1																																		