300		single	DMG			DMG	HP				ARM																		COND							
	first mod	-	2wE	3wH	5/20	2wS	30HP	45wE	45wS	60wH	charr	dwarf	giant	skelet	tengu	troll	undea	plant	demo	drago	ogre	blunt	pierci	slashi	cold	earth	fire	light	bleed	blind	crippl	dazed	deep	diseas	poiso	weakr
ATTR	air	~	11	10	~	~	(12)	11	~	(13)	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	9	~	~	13	~	~	~	~	~	~	~	~	~
	blood	9	((10))	9	~	9	13	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	9	~	(12)	~	~	9	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~
	curses	9	(10)	~	~	~	9	(12)	~	~	~	~	~	~	~	~	~	9	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	(10)	~	~
	death	~	9	10	~	9	11	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	9	~	~	10	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~
	div	~	12	~	(9)	12	13	(10)	9	(12)	~	(11)	~	~	~	~	~	(10)	9	~	9	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~
	dom	9	9	10	(9)	11	~	13	(9)	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	12	~	~	13	~	~	9	~	~	~	~	~	~	~
	earth	~	~	9	9	~	11	9,13	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	10	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~
	fire	9	9	~	~	9,13	10	~	(10)	((11))	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	13	~	~	~	~	~	~	~	~
	heal	9	(8),13	9	~	9	12	(10)	~	9	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~
	illu	9	9	~	(9)	9	~	~	~	~	~	~	~	~	~	12	~	~	11	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~
	insp	~	11	9	9	9	13	~	(11)	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	9	~	~	~	(9)	~	~	11	~	~
	prot	~	13	~	(9)	13	11	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	(9)	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~
	smite	~	~	10	9	9	~	10	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	12	~	(9)	~	~	((9))	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~
	str	~	10	9	~	(9)	11	(11)	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	8	~
	tac	~	(9)	9	~	9	~	(10)	~	/16/1	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	13	~	~	~	~	13	~	~	~	~	~	~	~	~	11
	water	~	(12)	~	9	9	(9)	~	10	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	9	~	~	~	~	~	12	~	~	~
COND	bleeding	8	8,9	11	11	12	13	9	12	~	~	~	~	~	~	~	~	11	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~								
	blind	~	7,9,(9	9,13	12	9	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	12	~	10	~	~	~	~	~	~	8,9	~								
	crippled	~	9	9	~	9	9	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	9	~	~	~	13	~	13	~	~	~								
	dazed	~	10	9	9,13	9	9,13	(12)	9	10	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	((9))	(15/8	9	~	~								
	deep wound	~	9	15/8	13	8,9	9	10	(9)	~	~	13	~	~	(13)	~	~	~	~	~	9	~	~	~	~	~	9	~								
	disease	~	9	9	(9)	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~	9	~	~	10	~	~	~	~								
	poison	~	9	13	~	9	9	~	~	9	~	~	10	~	~	~	~	~	~	11	~	~	~	~	~	~	9	~								
	weakness	8,9,(9	9	8	10	8,(9),	12	~	12	~	~	~	~	8	11	~	~	~	~	~	~	~	~	9	~	~	9	~								
ARM	charr	~	12	~	(10)	~	~	~	10	~																										
	dwarf	9	9	~	~	~	(11),((	10	~	~																										
	giant	~	~	~	~	12	~	(13)	~	~																										
	skeleton	~	9	~	~	~	((9))	~	~	~																										
	tengu	(8),9	9	~	~	9	~	(9)	(13)	~																										
	troll	~	9,13	~	((9))	((10))	9	~	~	~																										
	undead	~	9	9	(12)	9	(11)	9,13	(10)	~																										
	plant	9	9	9	9	9,15/	9,13	9,13	(9)	9																										
	demon	~	9,13	9	9	9,13	9,13	9,13	9	~																										
	dragon	9	9,13	9	13	9,13	9	9	10	~																										
	ogre	~	9,13	9,13	9	9	9	10	9	~																										
	blunt	9	8,9,13	9	9	8,9,13	9	13	10	(9)																										
	piercing	~	8,9,13	9	9,13	9	9,13	9,13	9	11																										
	slashing	~	9	9,13	9	9,13	9	9,13	(11)	~																										
	cold	9	9,13	9	9	9	10	13	11	~																										
	earth	~	9,13	9	9	9	9	12	9	9																										
	fire	8	9,13	11	10	9	13	(13)	11	9																										
	light	9	7,9	11	9	9	9	10	~	(10)																										
HP	30HP	8,9	8,9,10	9,11	8,*9	9,11,1																														
	45wE	9	9	*9	11	*9																														
	45wS	9	9	*9	10	9																														
	60wH	9	9	9	9	9																														
DMG	2wS	9,(9)	8	~	~																															
DMG	2wE	~																																		
	3wH	9																																		
	5/20	~																																		